

Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

Le blog

11^{km} de patrimoine

Onze Kilomètres... C'est la longueur totale des rayonnages consacrés aux fonds patrimoniaux à la Médiathèque Jacques-Chirac !

Mais c'est aussi le nom du blog sur lequel l'équipe Patrimoine partage chaque semaine avec vous les documents les plus remarquables, originaux ou insolites, qui constituent les collections anciennes de la médiathèque.

Envie d'en savoir plus ? Faites un tour sur le blog !

11km.troyes-cm.fr

Le pote Patrimoine

La Médiathèque Jacques-Chirac conserve un patrimoine écrit exceptionnel. Parmi les 200 000 documents qui le constituent figurent la plus importante collection de manuscrits médiévaux après la Bibliothèque Nationale de France, et le prestigieux fonds de l'Abbaye de Clairvaux, qui est inscrit au registre Mémoire du monde de l'Unesco.

Plusieurs centaines d'incunables (les tout premiers livres imprimés), et une collection de livres de copiage de La Bibliothèque bleue, qui fut créée à Troyes au 17^e siècle. Mais également des documents consacrés à l'histoire de la ville, de la presse ancienne, des estampes, photographies ou cartes postales... et bien d'autres choses encore...

Une grande partie des collections est numérisée et accessible depuis le site Internet de la médiathèque. Découvrez *Le Patrimoine en images* depuis chez vous !

La règle du jeu

Le jeu se compose de 42 cartes : 7 familles de 6 cartes, chacune numérotée de 1 à 6.

Le but du jeu est de regrouper le plus de familles complètes dans son jeu.

Battre les cartes et distribuer en 6 par joueur. Le reste constitue la pioche.

Le joueur qui débute demande une carte à n'importe quel joueur (ex : « dans la famille Belles histoires, je voudrais le n°2 »), s'il obtient cette carte il rejoue. Sinon, il pioche et c'est au tour du joueur suivant de jouer.

Quand un joueur dispose d'une famille complète, il la pose sur la table.

Pour demander une carte il faut avoir dans son jeu au moins une carte de cette famille.

Le gagnant est celui qui a posé le plus de familles complètes sur la table.

Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

Famille

ouvelle d'autrefois

Grand-père : King Lear, by W. Holyoake.
The London Illustrated news, 29 mars 1873

Grand-mère : *L'Aube illustrée*, 2 janvier
1887

Père : *Petit Courrier des dames*, 25
novembre 1830

Mère : *Modes vraies*, février 1857

Fils : *Coeurs vaillants*, 15 mars 1959

Fille : *Lisette, Journal des petites filles*, 3
août 1924

Famille

Belles histoires

Grand-père : *L'ingénieux hidalgo Don
Quichotte de la Manche*, Miguel de
Cervantes, Gustave Doré, 1863

Grand-mère : *Contes de Perrault*, Charles
Perrault, Gustave Doré, 1864

Père : *Traité de la pêche à la ligne et au
filet*, René et Liersel, 1882

Mère : *Bé bé mouton noir*, Rudyard Kipling,
M. Campbell, 1937

Fils : *Peter Pan in Kensington Gardens*, J.M.
Barrie, Arthur Rackham, 1906

Fille : *Alice aux pays des merveilles*, Lewis
Carroll, 1880

Famille

Bibliothèque bleue

Grand-père : *Histoire de France avec les
figures des roys*, chez Jean Oudot (Troyes),
1609

Grand-mère et fils : *Le grand calendrier
et compost des bergiers*, chez Nicolas le
Rouge (Troyes), 1529

Père : *Histoire de Louis Mandrin*, chez
Pellerin (Epinal), 19^e

Mère : *Histoire de Geneviève de Brabant*,
chez Pellerin (Epinal), 19^e

Fille : *Le Petit chapeau rouge*, Charles
Perrault, chez Gangel Imprimeur (Metz), 19^e

Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

Famille Moyen Âge

Grand-père : *Bible latine*, Saint Jérôme, 12^e
Grand-mère : *Décret de Gratien*, 1180
Père : *Sentences*, de Pierre Lombard, 1158
Mère : *Livre d'heures à l'usage de Troyes*,
décoré par Jean Colombe, vers 1470-80
Fils : *Bible historiale complétée*, Pierre le
Mangeur, 14^e
Fille : *Livre d'heures à l'usage de Troyes*,
décoré par l'atelier du Maître du Missel de
Troyes, vers 1460

Famille Publicités

Grand-père : *Mr Saitou, maître d'école*,
image chromolithographique
Grand-mère : L'Oréal, teinture offensive
pour cheveux, *L'illustration*, 24 novembre
1923
Père : Catalogue Devred, été 1936
Mère : Byrrh, *L'illustration*, 16 avril 1932
Fils : Au Bon marché, image
chromolithographique, 20^e
Fille : Chocolat Poulain, image
chromolithographique, 20^e

Famille Souvenirs d'Orient

Grand-père : *Bedouin du Sinaï* - CP Collin
1153, carte postale, fin 19^e - début 20^e.
Grand-mère : Carte postale CP Collin 2664,
fin 19^e - début 20^e.
Père : Carte postale CP Collin 4216, fin 19^e -
début 20^e.
Mère : Carte postale CP Collin 3803, fin 19^e
- début 20^e.
Fils : Carte postale CP Collin 3794, fin 19^e -
début 20^e.
Fille : *Malay girl* - CP Collin 1495, carte
postale, 20^e.

Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

Famille *Troyens & Troyennes*

Grand-père : *Papa Janvier*, carte postale, 20^e

Grand-mère : *Le Beau Toquat*, carte postale, photographie Gustave Lancelot, 1903

Père : *L'Energie troyenne : société de culture physique et de préparation aux sports*, Pierre Bugnard, 1914

Mère : *Mlle Renée Kuntz*, carte postale souvenir des Fêtes de la bonneterie, 1909

Fils : *Le Petit Troyen*, image chromolithographique, 20^e

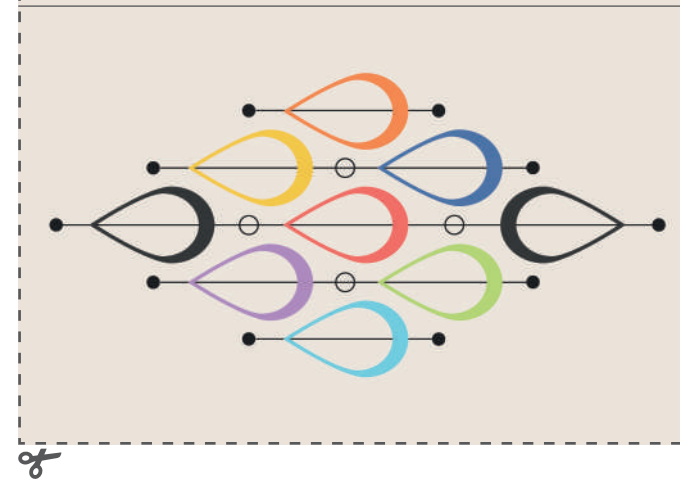
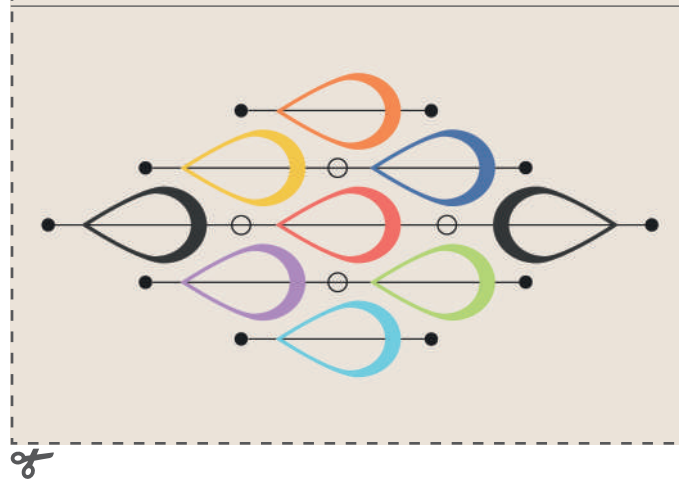
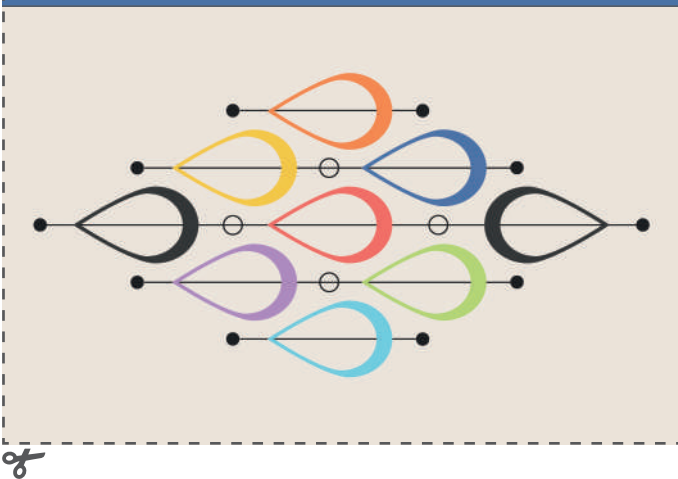
Fillle : *Marinette*, carte postale, 20^e



Nouvelles d'autrefois
le grand-père

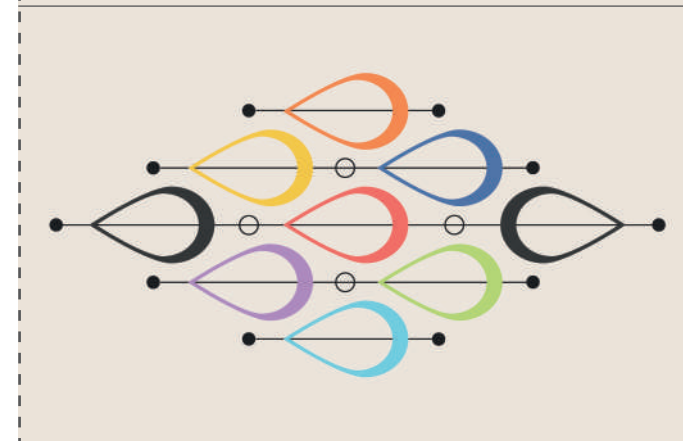
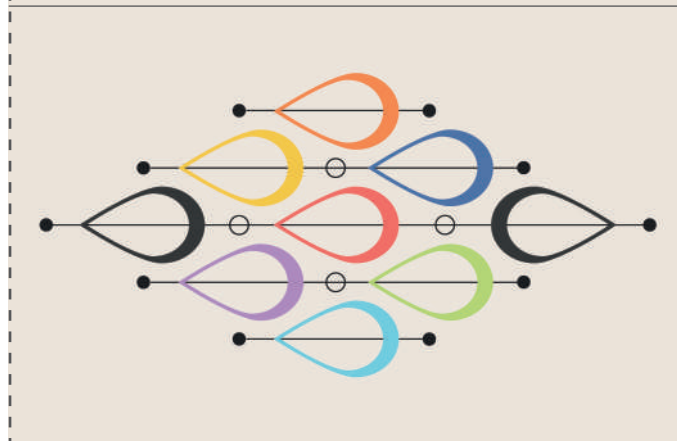
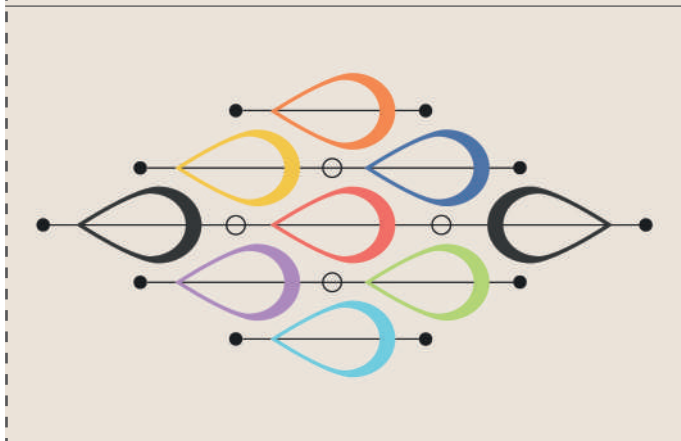


Nouvelles d'autrefois
la grand-mère



Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !



Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

Journal des Petites Filles
N. 101 - 1988 - 10000 LITR.
P. L. - 10000 LITR.
LES CHOUX LA CRÈME



Nouvelles d'autrefois
la fille

6



✂



Belles histoires
le grand-père

1



✂



Belles histoires
la grand-mère

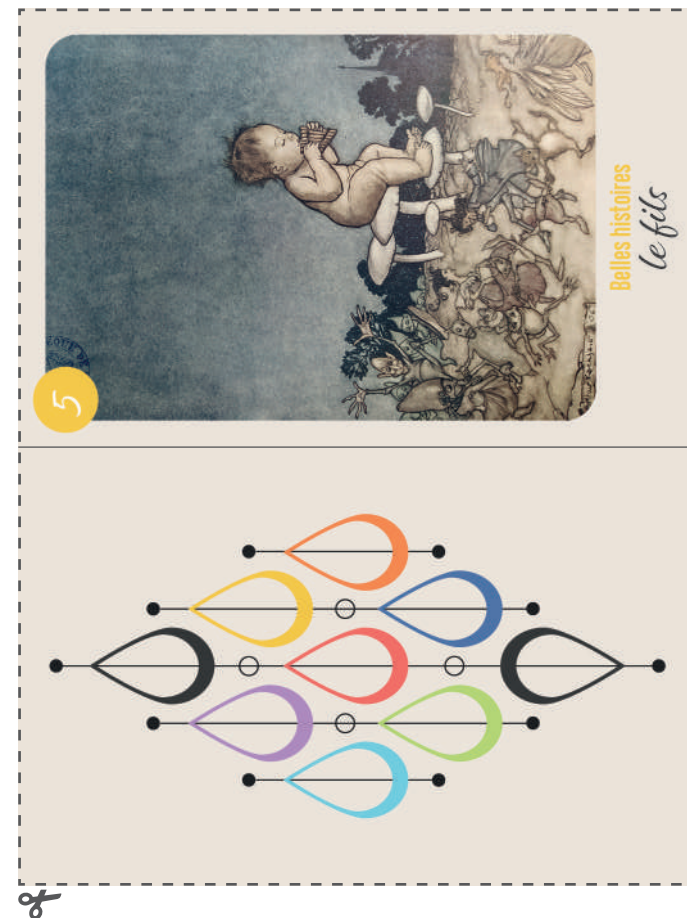
2



✂

Le jeu des 7 familles


Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !



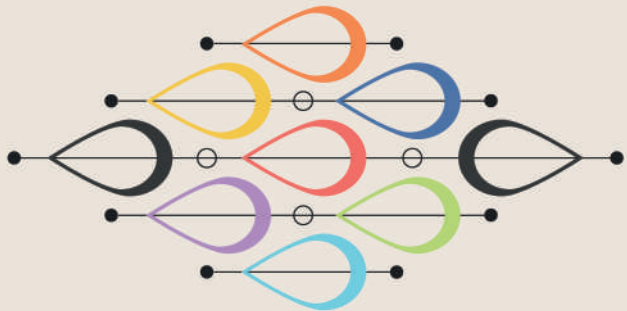
Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

6



Belles histoires
la fille



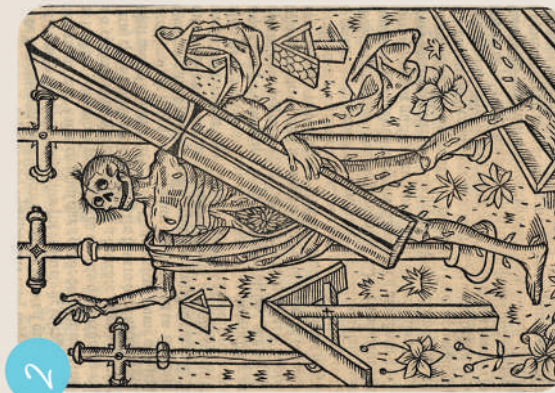
1




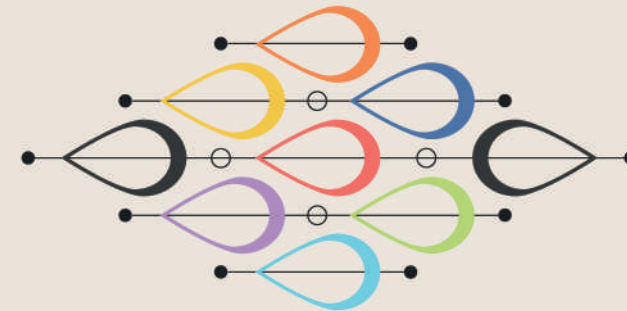
Bibliothèque bleue
le grand-père



2




Bibliothèque bleue
la grand-mère



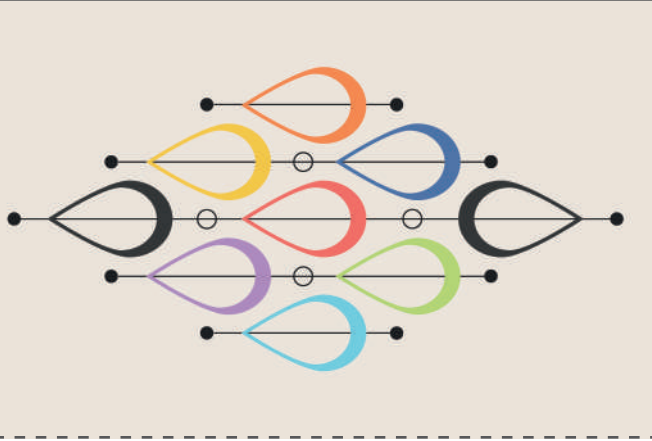
Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

3



Bibliothèque bleue
le père



✂

4




Bibliothèque bleue
la mère

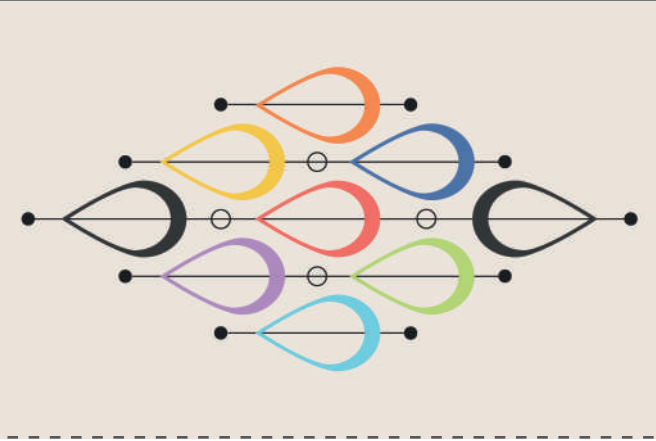


✂

5



Bibliothèque bleue
le fils



✂

Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

6




Bibliothèque bleue
la fille

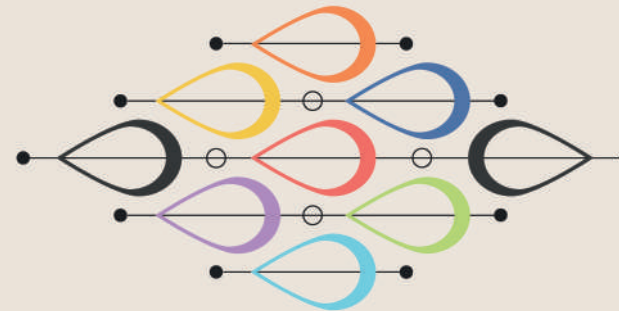


✂

1




Moyen Age
le grand-père

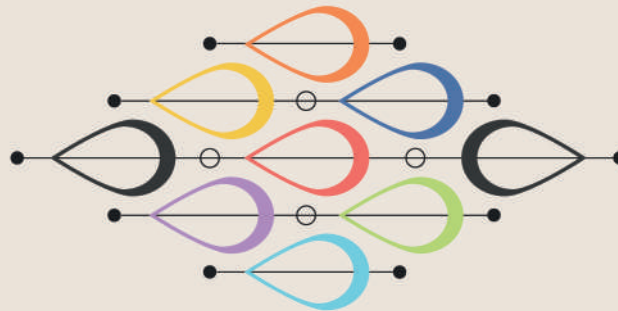


✂

2



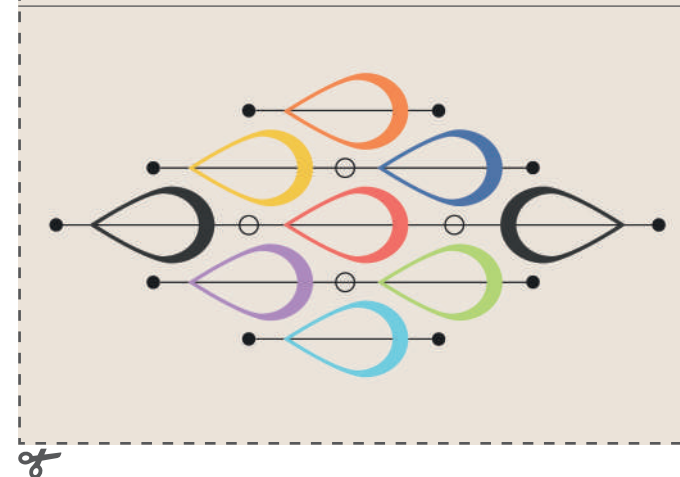
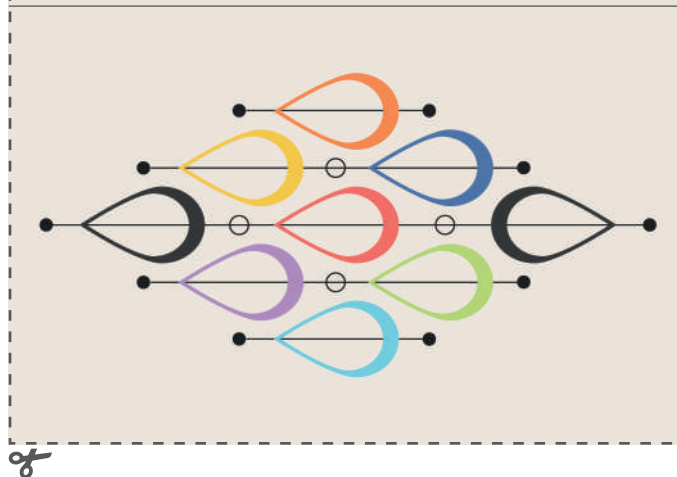
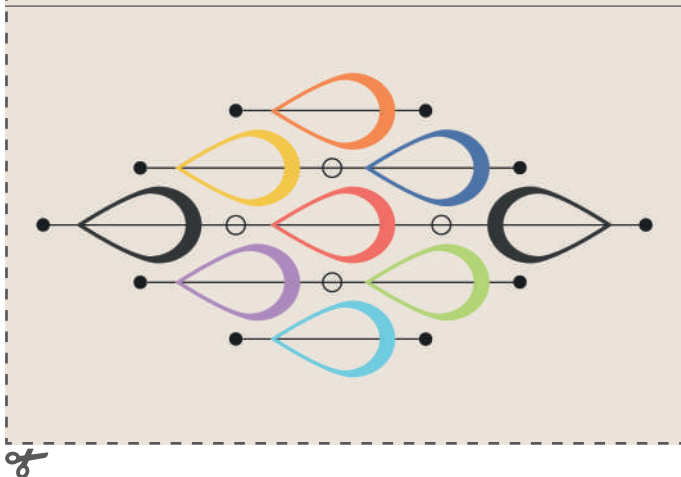
Moyen Age
la grand-mère



✂

Le jeu des 7 familles


Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !



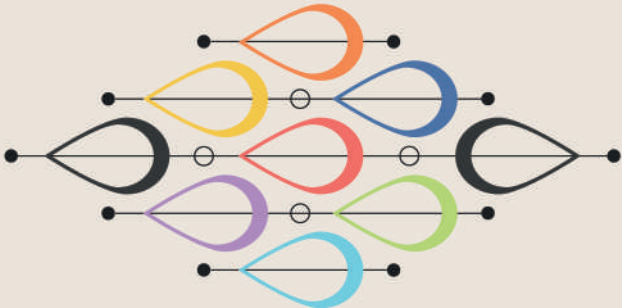
Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

6



Moyen Age
la fille



✂

1



Publicités
le grand-père



✂

2



Publicités
la grand-mère




✂

Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

3




Publicités
le père

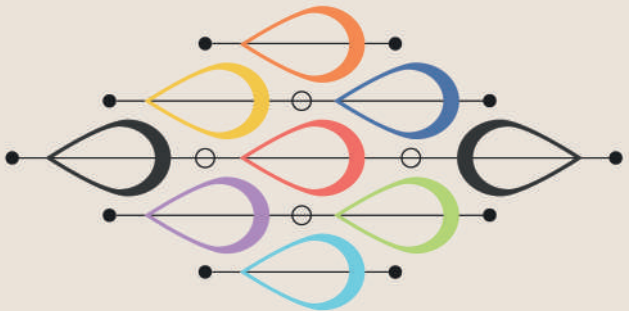


✂

4



Publicités
la mère



✂

5



Publicités
les fils



✂

Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

6




Publicités
la fille

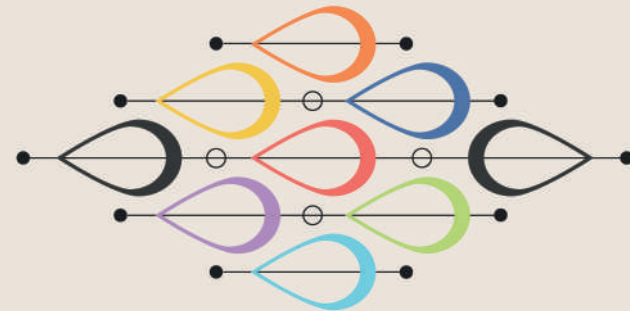


✂

1




Souvenirs d'Orient
le grand-père

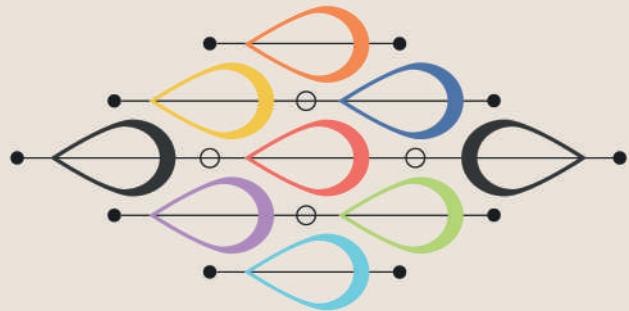


✂

2



Souvenirs d'Orient
la grand-mère



✂

Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

3




Souvenirs d'Orient
le père

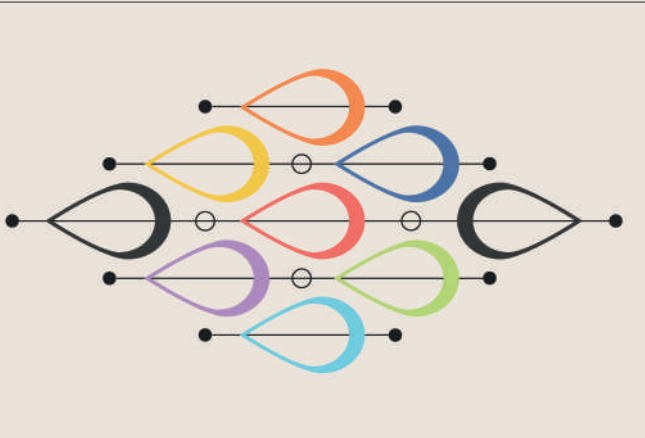


✂

4




Souvenirs d'Orient
la mère

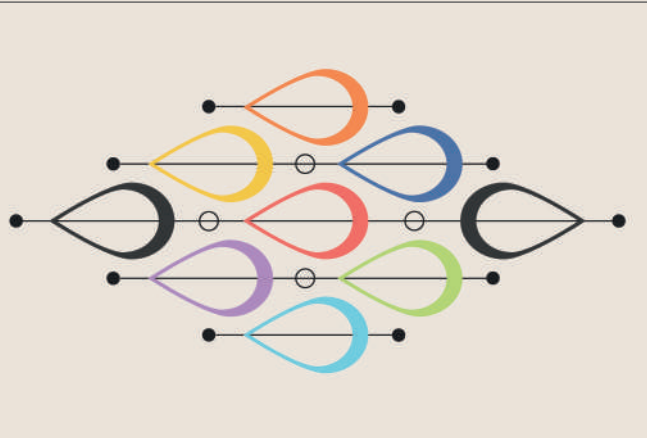


✂

5



Souvenirs d'Orient
le fils




✂


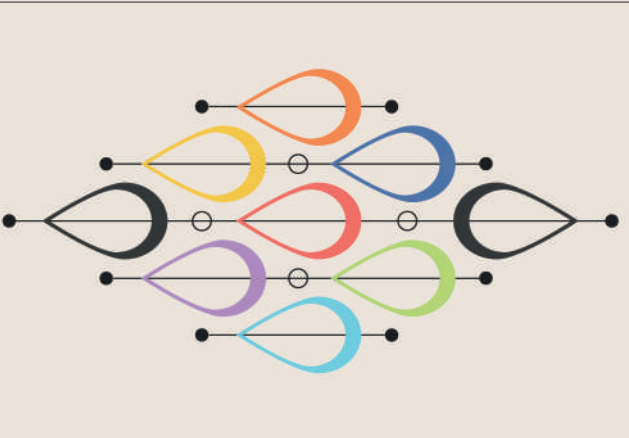
Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !


6




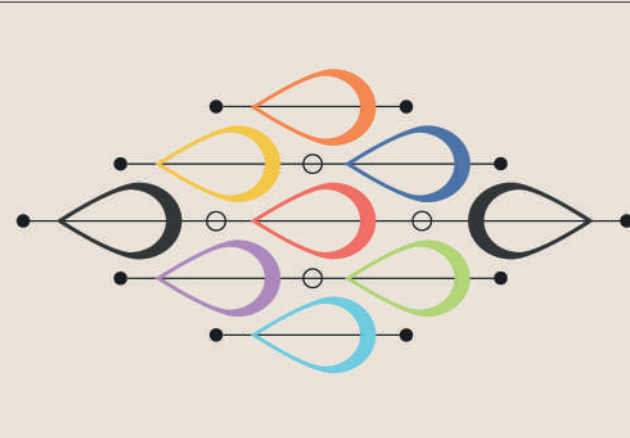
Souvenirs d'Orient
la fille




1




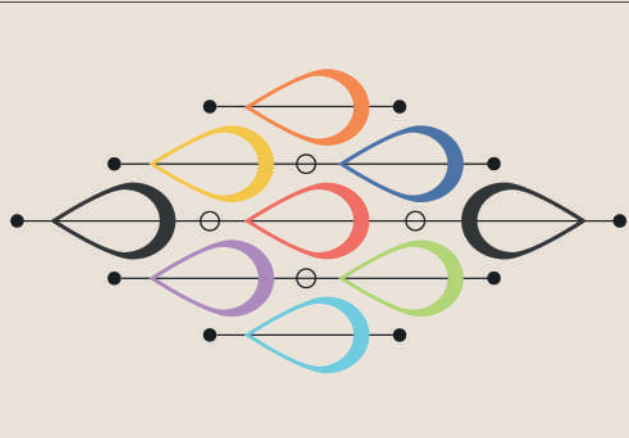
PAPA JANVIER
Poète Original et Moraliste
Troyens et Troyennes
le grand-père



2




Troyens et Troyennes
la grand-mère



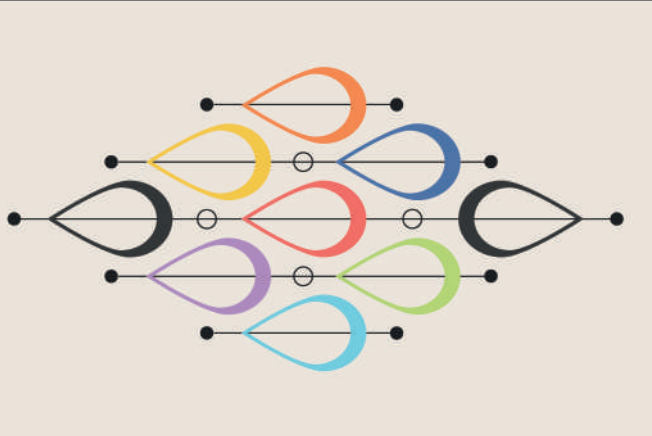
Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

3




Troyens et Troyennes
le père



✂

4




Troyens et Troyennes
la mère



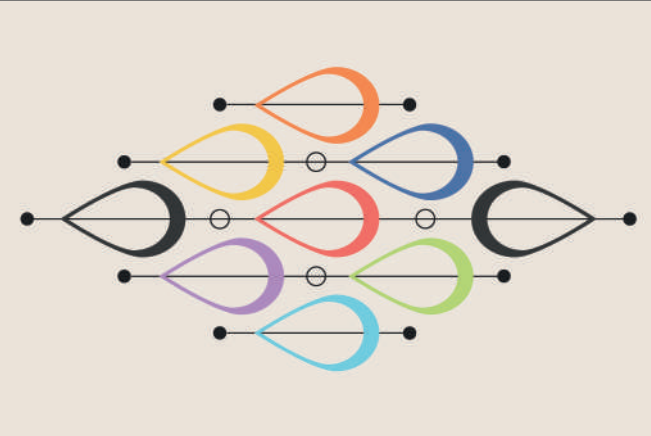
✂

5



Le Petit Troyen

Troyens et Troyennes
le fils



✂

Le jeu des 7 familles

Découpez les cartes en suivant les pointillés.
Pliez-les selon la ligne. Collez le recto contre le verso... Et c'est parti !

